27 · 28 · 29 NOV

Palos de la Frontera · Huelva.

Preinscripciones 9 Oct. 00h.

AUTUMN CUP



ÍNDICE

RESPONSABLES DE LA ORGANIZACIÓN..... 3
FECHA Y EMPLAZAMIENTO..... 4
INSCRIPCIONES, PRECIO Y FORMA DE PAGO..... 5
HORARIO DEL TORNEO..... 6
    Testeo general..... 8
    Charla arbitral..... 9
SISTEMA DE TORNEO..... 10
    Sistema de faltas..... 10
REGLAMENTO..... 11
NORMAS DEL TORNEO..... 11
SANCIONES..... 13
EXTRAS..... 14

RESPONSABLES DE LA ORGANIZACIÓN

El Club Deportivo Jugger Huelva es el responsable de la organización del evento, con la colaboración del Ayuntamiento de Palos y la Asociación Juvenil Jugger Huelva.

Los responsables del torneo y que responderán las dudas que surjan son:

- Fede (Onuba Krakens)
- Dani (Onuba Krakens)
- Nulex (Onuba Krakens)
- Duro (Onuba Krakens)
- LilMac(Onuba Krakens)

FECHA Y EMPLAZAMIENTO

El torneo será celebrado los días 28, 29 y 30 de noviembre en las instalaciones del polideportivo municipal de Palos de la frontera, Av. Bayona la Real, s/n, 21810 Zona de los Príncipes, Huelva.



Se dispondría de un campo de fútbol 11 y otro de fútbol 7, ambos de césped artificial, para los dos días de competición. El pabellón para la pernocta cuenta con duchas y vestuarios. El área de las instalaciones del evento se denota en verde.

Una vez que se cruza la entrada al recinto, se cuenta como que se está dentro de las instalaciones, incluyendo el área amarilla que denota el parking. Esto afecta de forma directa a las normas. La organización no se hace responsable de las pérdidas o robos de objetos.

INSCRIPCIONES, PRECIO Y FORMA DE PAGO

Las inscripciones se abrirán el 9 de octubre a las 10:00.

Con anterioridad a que se abran las inscripciones, el 8 de octubre tendrán lugar las preinscripciones, se notificará por el grupo de WhatsApp de Jugger España y en las redes sociales de Jugger Huelva, anunciando su inicio y el medio para realizarlas, mediante la página Jugger.app.

Se asignará plaza por orden de inscripción a partir de la fecha indicada, teniendo prioridad aquellos que hayan realizado correctamente la preinscripción. En caso de tener plaza, se comunicará el número de cuenta para realizar el pago total del equipo.

En el momento que se llene el límite de plazas, que será 32, el resto de los equipos pasará a la lista de espera, e iremos resolviendo en orden de inscripción, según se liberen plazas.

El precio de la inscripción será de 120€ por equipo (habiendo un límite de 12 jugadores por equipo), por la participación en el torneo.

Se creará un grupo de WhatsApp con los capitanes donde los equipos podrán preguntar e informarse antes y durante el desarrollo del torneo.

HORARIO DEL TORNEO

- Viernes 27/11/2025
  - Recepción de equipos 18:00
  - Apertura del pabellón 19:30
  - Apertura de testeos 19:45
  - Cierre de testeos 23:00
  - Apagado de luces 23:59
- Sábado 28/11/2025
  - Encendido de luces 8:30
  - Desayuno 8:45
  - Apertura de testeos 9:00
  - Charla arbitral 10:30
  - Cierre testeos 10:45
  - Comienzo de partidos 11:00
  - Pausa para comer 14:00
  - Inicio partidos tarde 15:30
  - Fin de partidos 20:30
  - Apagado de luces 23:59
- Domingo 29/11/2025
  - Encendido de luces 8:30
  - Desayuno 8:45
  - Comienzo de partidos 9:30
  - Final 13:30
  - Entrega de premios 14:15

* En caso de NO cumplir con los horarios estimados, la organización se reserva el derecho a modificar el horario.

* Este horario puede ser desplazado un máximo de dos horas, tanto más pronto como más tarde con el fin de facilitar la afluencia de los equipos al evento.

* Hasta la apertura del pabellón el viernes a las 19:30 no se podrán dejar objetos personales en las instalaciones.

Recepción de equipos

Antes de poder jugar en el torneo, cada equipo deberá realizar el registro y entregar los siguientes documentos requeridos a la organización.

Al llegar al recinto se mostrará algún documento de identificación que conste de fotografía y haya sido expedido por algún órgano estatal para poder hacer el check-in. Una vez realizado esto se colocará la calcomanía a cada miembro del equipo presente, que bajo ningún momento se podrá quitar. No llevar la calcomanía implica el no participar en el evento. En caso de que un jugador no asista con el equipo al check-in, notificar a la organización y que dicho jugador acuda cuando llegue a la misma, debidamente identificado.

El capitán de cada equipo deberá presentar el documento Declaración de Exención de Responsabilidades debidamente cumplimentado con la firma de todos los jugadores.

Los menores de edad deberán presentar la correspondiente Autorización de Menores debidamente cumplimentada.

Todo menor que participe deberá llevar una pulsera identificativa visible durante todo el torneo. En caso de extravío o daño, se deberá solicitar un reemplazo a la organización.

Se habilitarán baños exclusivos para menores de edad. El acceso a estos baños estará restringido a menores, salvo en casos excepcionales y previa autorización de los organizadores principales del evento.

Testeo general

Habrá dos fases de testeos, una el viernes por la tarde-noche y otra el sábado previo al comienzo de los partidos.

Queda terminantemente prohibido acceder a la zona reservada de testeos una vez se comiencen los mismos. Las pegatinas de arma apta son intransferibles, no se podrá alterar de ninguna manera. De hacerlo así, la organización tomará las medidas disciplinarias pertinentes. En caso de perder la pegatina tendréis que ir a un miembro de la ORG.

Se mantendrá inflexible en las medidas especificadas en el reglamento.

Para medir el grosor mínimo se utilizará el perímetro del arma, y este deberá ser mayor a 18.8cm. Si el agarre del kette fuera elástico, se medirá su longitud en máxima tensión.

Al recoger un arma puede hacerse de la zona de “ARMAS APTAS” o de un montón que especifique el motivo del rechazo. En ese caso, deberá ser reparada y presentarse de nuevo pasando por todas las validaciones.

En estas zonas no estará prohibido acceder, por lo que podréis coger las armas en el mismo momento que es rechazada o aceptada.

Una vez superado el testeo de forma favorable, será responsabilidad del dueño del arma su mantenimiento en óptimo estado durante todo el torneo. Durante el mismo, se podrá solicitar la revisión del arma por parte de un árbitro, rival o incluso la propia organización.

Toda arma que se rompa durante el torneo pasará a considerarse no válida, y deberá volver a ser testeada. Deberá dejarse en el puesto de la organización para que los responsables de testeos puedan volver a testear. Se plasmará en el acta, en la sección de incidencias, para facilitar la revisión en caso de ser necesario.

La organización se reserva el derecho de tomar las medidas que considere pertinentes ante infracciones de este tipo.

Charla arbitral

Esta charla está sobre todo destinada a la gente que no tiene experiencia en torneos, se les darán unas pequeñas directrices de cómo resolver posibles situaciones generadas en los partidos.

También se resolverán pequeñas dudas de reglamento, dando por hecho que todos los participantes tienen que haberlo leído y aprendido.

Por último, se hará un pequeño resumen del sistema de torneo.

Sorteo

El sorteo será realizado en el programa de tabla media, por su canal en twitch en la emisión del día – de noviembre a las –:--.

SISTEMA DE TORNEO

Será definido tras el cierre de las inscripciones del 9 de noviembre.

Sistema de faltas

Se usará la última revisión del modelo de competición de la FEJ.

Existirá un límite por acumulación de faltas asociado a cada fase. Será de carácter correctivo y su penalización será directa sobre la clasificación de un equipo, quedando clasificado en la peor posición posible de la fase que estaba jugando cuando llegó al límite de faltas.

El número de faltas se calculará mediante la fórmula (N+2) redondeado hacia arriba y la cantidad de partidos (N) que se juega por fase. Se aplica para el cómputo total de partidos la siguiente tabla:

PARTIDOS	LÍMITE
N	N+2
1	3
2	4
3	5
4	6

En caso de llegar o superar dicho máximo, el equipo seguirá jugando el torneo con normalidad y no se modificarán los resultados de sus partidos, simplemente, al término de la clasificación de la fase, pasarán a ocupar la peor posición.

En caso de que varios equipos superen el límite de faltas graves, quedará último quien haya obtenido un mayor número de faltas graves, seguido del criterio de enfrentamiento directo, golaverage y finalmente azar.

REGLAMENTO

Se emplea la versión 7.0 del reglamento español, aprobado el 18 de noviembre de 2025 disponible en fejugger.

Se emplea la versión 7.0 de la normativa arbitral, aprobada el 15 de noviembre de 2025 disponible en fejugger.

Solo se contempla una petición de cambio de arbitraje por equipo en cada partido (cada petición puede ser de uno o varios árbitros).

NORMAS DEL TORNEO

- La organización se reserva el derecho a prohibir la participación a menores de 14 años.
- Está terminantemente prohibido el consumo de drogas, así como alcohol y tabaco, en cualquier parte de la zona de juego. La norma anterior también se aplica al resto de las instalaciones del complejo deportivo, ya que se especifica en el reglamento de éstas. Incumplir esta norma supondrá la expulsión inmediata del torneo. Las personas que muestren una actitud incívica o ebria y por ende puedan suponer molestia para los demás participantes se arriesgarán a diferentes medidas disciplinarias, que pueden ir desde la expulsión de la zona de pernocta a la expulsión del torneo para el equipo al que pertenezca.
- Está permitido el consumo de bebidas **NO** alcohólicas en los campos.
- Está prohibido arrojar basura en cualquier parte de las instalaciones, para ello hay múltiples papeleras en todas las instalaciones.
- Quedan completamente prohibidos los nombres de equipos y/o jugadores que puedan incitar a la violencia, el racismo, la xenofobia o la intolerancia en el deporte; que contengan consignas, referencias o inclinaciones políticas.
- Está terminantemente prohibido comer y cocinar DENTRO de los campos de juego y de las instalaciones de pernocta.

- El descanso es para TODOS. A la hora de apagar las luces estará terminantemente prohibido alterar el sueño del resto de participantes del evento. Si alguien es avisado por un miembro de la ORG por ruido, se tomarán las medidas pertinentes.
- Los baños estarán bien diferenciados por sexo y edad. Por favor, usen el que les corresponda.
- Cualquier desperfecto causado a las instalaciones será única y exclusivamente responsabilidad del causante o los causantes del mismo.
- La calcomanía hay que llevarla puesta en todo momento durante el torneo. Es importante que esté a la vista para la ORG o el personal de seguridad por la noche. Sin calcomanía ni se entra en las instalaciones ni se juega. Si se está borrando, acudid a la organización para que la renueve.
- La organización no se hace responsable de los objetos extraviados en las instalaciones del evento.

- **En caso de lesión**, la organización facilitará el contacto con Protección Civil. La responsabilidad sobre el jugador recaerá en su entrenador o, en ausencia de esta figura, en el capitán del equipo. Se recuerda que algunos participantes son profesionales sanitarios, pero su presencia en el torneo se realiza a título personal y en su tiempo libre. Por tanto, no tienen la obligación de intervenir en caso de lesión ni de prestar asistencia médica durante el evento.

SANCIONES

La organización podrá sancionar a un equipo o a un jugador con la pérdida del partido, puntos o con la expulsión del torneo. Esto dependerá de la gravedad de los actos. Algunos de los motivos de las sanciones pueden ser los siguientes:

- No cumplir las normas del torneo.
- Faltarle al respeto o gritarle a un árbitro durante un partido.
- No llegar a tiempo a un partido, ya sea para jugar o arbitrar. Desde la organización recalcamos que un equipo no presentado a tiempo para arbitrar será sancionado pasando a ocupar la última posición de la fase en la que se encuentre. Una vez acaben las piedras de preparación, si un equipo no está presente en la pista en ese momento, recibirá la sanción.
- No atender a las exigencias mínimas de la organización.
- Realizar un mal arbitraje intencionadamente, el cual habrá sido previamente analizado por los capitanes de los equipos afectados y el árbitro principal junto con los árbitros implicados en la acción en cuestión.
- Alterar de alguna manera el transcurso del torneo.
- Utilizar armas que no hayan pasado el testeo de la organización.
- Ensuciar o causar desperfectos en las instalaciones.
- Faltas de respeto a otros jugadores, personas relacionadas con el evento y personas que estén de paso por los alrededores, ya sea directa o indirectamente.
- Apología política y actitudes racistas, homofóbicas, irrespetuosas...
- Todas aquellas acciones que la organización crea son merecedoras de ser sancionadas.

EXTRAS

- Pernocta: Disponemos de un polideportivo en el mismo recinto de los campos donde poder dormir. También se dispone de duchas y vestuarios.
- Fruta y agua para los equipos cada día del torneo, desayuno cada mañana.
- Protección civil: Dispondremos de protección civil los dos días de torneo (y el centro de salud a 3 mins en coche).
- Cena de convivencia el sábado por la noche.
- Los campos nos habilitaran una cantina.